

LES ADEPTES DE GRIMNIR

Les humains ont longtemps considéré les Tueurs comme étant les seuls à vénérer Grimnir, le dieu ancestral de la guerre et du combat. Cependant, ils se trompaient : depuis toujours, tous les nains prient le dieu avant chaque bataille afin qu'il leur donne la victoire. C'est ainsi que les premiers Temples dédiés à Grimnir apparurent, non seulement refuge pour les Tueurs, mais aussi un lieu de culte pour les fidèles. Et certains de ses fidèles décidèrent de ne se consacrer qu'à Grimnir et à la protection de ses lieux sacrés. Ainsi naquit la Garde des Adeptes de Grimnir, regroupant aussi bien des Barbichettes que des Longues-Barbes, tous aussi déterminés à mener à bien la tâche de protéger non seulement les Temples, mais aussi tout bâtiment nain. Ils sont musculeux, prêts à tout et entraînés dans l'art du maniement de leur paire de haches si caractéristiques, car ils sont les seuls nains, hormis, les Tueurs et quelques autres rares guerriers, à manier deux armes à la fois. Nombre d'assaut et de sièges ont été repoussés grâce au courage légendaire de ces guerriers accomplis.

Les Adeptes sont un choix d'**unité rare** pour toute armée naine.

	M	Cc	Ct	F	E	PV	I	A	Cd
Adeptes	3	4	3	4	4	1	2	1	9
Longue-Barbe	3	5	3	4	4	1	2	1	9
Vétéran	3	5	3	4	4	1	2	2	9

Coût : 12 pts/figurine

Taille d'unité : 5 figurines et +

ÉQUIPEMENT

Armure lourde et deux armes de base

RÈGLES SPÉCIALES

Devoir sacré : Les Adeptes sont *Immunisés à la Psychologie*. De plus, une unité d'Adeptes dans un rayon de 6ps de n'importe quel bâtiment attribué aux nains (que ce soit une forteresse, une brasserie, un pilier gravé de runes, etc...) devient *Tenace*.

OPTIONS

- Un Adeptes peut être promu en vétéran pour : +12 points
- Un Adeptes peut être promu en porte-étendard pour : +12 points
- Un Adeptes peut être promu en musicien pour : +6 points
- **Une seule** unité d'Adeptes peut devenir une unité d'Adeptes Longues-Barbes pour recevoir +1 en Cc (sauf pour le vétéran qui garde toujours sa Cc à 5) pour : + 1pts/figurine
- L'unité peut recevoir des haches de lancer pour : +1pts/figurine

